

## Publicado em Diário da República

### **Aviso n.º 12013/2017 - Diário da República n.º 194/2017, Série II de 2017-10-09**

Ciência, Tecnologia e Ensino Superior - Direção-Geral do Ensino Superior

Regista a criação do curso técnico superior profissional de Produção Multimédia e Jogos Digitais da Escola Superior de Tecnologia e Gestão do Instituto Politécnico da Maia.

### **Aviso n.º 12014/2017 - Diário da República n.º 194/2017, Série II de 2017-10-09**

Ciência, Tecnologia e Ensino Superior - Direção-Geral do Ensino Superior

Regista a alteração da criação do curso técnico superior profissional de Sistemas Eletromecânicos do Instituto Superior de Engenharia do Instituto Politécnico do Porto.

### **Acordo n.º 64/2017 - Diário da República n.º 194/2017, Série II de 2017-10-09**

Educação e Autarquias Locais - Gabinete do Ministro da Educação e Município de Montalegre

Acordo de Colaboração para a Requalificação e Modernização das Instalações da Escola Básica e Secundária Dr. Bento da Cruz.

### **Acordo n.º 65/2017 - Diário da República n.º 194/2017, Série II de 2017-10-09**

Educação e Autarquias Locais - Gabinete do Ministro da Educação e Município de Montalegre

Acordo de Colaboração para a Requalificação e Modernização das Instalações da Escola Básica e Secundária do Baixo Barroso, Venda Nova.

## Informações Gerais

### **A 8.ª Noite do Professor**

A 8.ª Noite do Professor irá ter lugar no dia 27 de outubro, no Pavilhão do Conhecimento.

Neste evento, destinado a todos os educadores e professores dos Ensinos Básico e Secundário, será divulgada a oferta educativa para o ano letivo 2017/2018 do Pavilhão do Conhecimento – Centro Ciência Viva, criada para os alunos e para os docentes.

Durante o evento, que decorre das 18h30 às 23h00, os participantes terão a oportunidade de visitar a nova exposição temporária Angry Birds: a exposição, de explorar as atividades científicas e saber mais sobre os projetos nacionais e internacionais, que envolvem diretamente a comunidade escolar.

A participação é gratuita.

### **4ª Edição do Lisboa Games Week (LGW)**

Terá lugar na FIL – Parque das Nações, entre os dias 16 e 19 de novembro, a 4ª Edição do Lisboa Games Week.

Cerca de 6.000 alunos de todos os ciclos e seus professores, oriundos de todo o país, participarão nas ações pedagógicas e didáticas potenciadoras das aprendizagens curriculares, promovidas pela Direção Geral de Educação (DGE).

No stand da DGE, composto por 4 áreas (Apps Educativas, Segurança Digital, Programação e Robótica), o público poderá participar em atividades pedagógicas, de sensibilização à programação e à robótica, entre outras, experimentar ferramentas para criação de conteúdos didáticos e participar em workshops conjuntos. Os docentes podem ainda participar num painel sobre boas práticas no uso da gamificação em sala de aula.

A participação nos workshops ou no painel requer pré-inscrição, até ao dia 18 de outubro.

A confirmação da participação será enviada, por e-mail, no dia 31 de outubro às Direções dos Agrupamentos de Escolas/Escolas não agrupadas requerentes.

Qualquer cidadão pode fazer a inscrição para receber o Boletim Informativo, ou solicitar a anulação da mesma.

**FICHA TÉCNICA:**

Edição - CIREP

Coordenação - Sandra Caiado

Gestão de conteúdos - Ana Furão; Ana Pimentel; Cristina Magro; Márcia Leal; Sara Martins

Colaboração - Anabela Cubal; Raquel Colaço